

Ask your dealer about the other Videopac cartridges that have been issued so far:

- | | |
|----------------------------|-------------------------------|
| 1. Race | 19. Catch the ball |
| Spin-out | Noughts and crosses |
| Cryptogram | 20. Stonesling |
| 2. Pairs | 21. Secret of the pharaohs |
| Space rendezvous | 22. Space monster |
| Logic | 23. Las Vegas gambling |
| 3. American football | 24. Flipper game |
| 4. Air-sea war | 25. Skiing |
| Battle | 26. Basket game |
| 5. Blackjack | 27. Electronic table football |
| 6. Tenpin bowling | 28. Electronic volleyball |
| Basketball | 29. Dam Buster |
| 7. Mathematician | 30. Battlefield |
| Echo | 31. Music |
| 8. Baseball | 32. Labyrinth game |
| 9. Computer programmer | Supermind |
| 10. Golf | 33. Jumping Acrobats |
| 11. Cosmic conflict | 34. Satellite attack |
| 12. Take the money and run | 35. Electronic billiards |
| 13. Playschool math | 36. Soccer |
| 14. Gunfighter | Ice-hockey |
| 15. Samurai | 37. Monkeyshines |
| 16. Depth charge | 38. Munchkin |
| Marksman | 39. Freedom Fighters |
| 17. Chinese logic | A. Newscaster |
| 18. Laser war | |

A copyright protection is claimed
on the program stored within the cartridge.

©1982 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

3111 106 66810

SIP

PHILIPS VIDEOPAC

39



Freedom Fighters
Combattants de la liberté
Freiheitskämpfer
Vrijheidstrijders
Combattenti della libertà
Friheds forkaemper
Rymdväktarna
Vapaustaistelijat
Los libertadores
Os libertadores



8622 271 39009

PHILIPS

EXPANDED MEMORY
MEMOIRE 4K OCTETS



This Videopac is one of a whole range of use with the Philips Videopac Computer. They provide entertainment, excitement and education for all the family. Ensure that the Videopac Computer has been set up properly, then turn to Page 3.

Attention: Great care has been taken with the programming and testing of all Videopac cartridges. There are literally millions of game situations however and there's a slight chance that you may run into one where the game stalls. In such cases there's only one thing you can do: press RESET and start the game again right from the beginning.

Diese Videopac-Cassette gehört zu einer ganzen Reihe von Cassetten für den Philips Videopac Computer. Sie bringen der ganzen Familie Unterhaltung, Vergnügen und 'Lernen mit Spaß' ins Haus. Überzeugen Sie sich, daß der Videopac Computer richtig angeschlossen ist und lesen Sie weiter auf Seite 5.

Zur Beachtung: Alle Videopac-Cassetten sind mit großer Sorgfalt programmiert und getestet worden. Es sind jedoch Millionen von Spielsituationen möglich, so daß es nicht ganz auszuschließen ist, daß Sie in eine Situation geraten, bei der das Spiel blockiert wird. In einem solchen Fall einfach RESET drücken und das Spiel wieder ganz von vorn beginnen.

Cette cartouche Videopac fait partie d'une gamme complète de cartouches utilisables avec le Videopac Computer Philips. Elles permettent à toute la famille de se distraire, de s'amuser, et de s'instruire. S'assurer que le Videopac Computer a été correctement installé puis se reporter page 7.

Attention: Un très grand soin a été apporté dans la programmation et le contrôle de cette cartouche Videopac. Cependant, dans les innombrables situations de jeux possibles, un très petit risque subsiste pour qu'un blocage se produise. Dans ce cas, appuyer sur la touche "RESET" (départ), pour redémarrer le jeu.

Dit Videopac is er een uit een uitgebreide serie, dat gebruikt kan worden in combinatie met de Philips Videopac Computer. Zij vormen een bron van vermaak, spanning en educatie voor het hele gezin. Zorg ervoor, dat uw Videopac Computer goed is aangesloten. Volg daarna de instructies op pagina 9.

Attentie: Alle Videopac spel-cassettes zijn met grote zorg geprogrammeerd en getest. In zo'n spel komen echter letterlijk ontelbare situaties voor en er bestaat altijd een kleine kans, dat u een spel-situatie tegenkomt, waarbij de zaak vastloopt. Mocht zoiets voorkomen, dan is er slechts één oplossing: druk op "RESET" en begin weer van voren af aan.

Questa Videopac è una della vasta gamma di Videopacs per utilizzare il Videopac Computer. Philips. Divertente, spettacolare e anche educativo per tutta la famiglia. Assicuratevi che il Videopac Computer è veramente così e gira a Pagina 11.

Attenzione: Abbiamo riservato molte attenzioni alla programmazione e alla stesura di tutte le cassette che compongono la gamma VIDEO PAC. I giochi-base e le varianti sono davvero innumerevoli. Se nel selezionare il gioco desiderato dovete sbagliare qualche operazione non dovete fare altro che premere il tasto RESET e seguirlo nuovamente le istruzioni.

Denne Videopac er én af en hel serie til Philips Videopac Computer. De skaber underholdning, spænding og indlæringsmuligheder for hele familien. Sorg for at Videopac Computeren er tilsluttet korrekt og gå derefter til side 13.

Bemærk: Arbejdet med programmering og afprøvning af Videopac'ene er naturligvis udført meget omhyggeligt. Der er imidlertid millioner af spil-situationer, og der er en ubetydelig risiko for, at De kan komme ud for, at spillet stopper. Hvis det sker, er der kun en ting at gøre: tryk på RESET og begynd spillet igen helt forfra.

Denna Videopackasset är en i en hel rad, som kan användas tillsammans med Philips Videopac Computer. Roande, underhållande och lärorikt för hela familjen. Kontrollera att Videopac Computern har kopplats på rätt sätt och slå upp sidan 15.

Observera: Stor omsorg har lagts på programmering och kontroll av alla Videopac-kassetter. Det finns miljontals spelsituationer, ändå är risken mycket liten att Du hamnar i en situation där spelet stannar. I en sådan situation finns det bara en sak att göra: tryck på RESET och börja om från början.

Tämä Videopac on yksi Philipsin Videopac Computer:n kanssa käytettävistä kaseteista. Niistä on iloa, jännitystä ja hyötyä koko perheelle. Tarkista että Videopac Computer on asennettu oikein ja käännä sivulle 17.

Huomautus: Kaikki Videopac-kasetit on ohjelmoitu ja testattu huolella, mutta miljoonista pelitilanteista johtuen on silti olemassa pieni mahdollisuus, että peli jossain tilanteessa pysähtyy. Tällöin on ainoa mahdollisuus aloittaa peli alusta painamalla näppäintä RESET.

Este Videopac es uno de la serie destinada a su empleo con el Philips Videopac Computer, que proporciona entretenimiento, estímulo y formación para toda la familia. Asegúrense de que el Videopac Computer se ha colocado correctamente y pasen a la página 19.

comprobación de todos los cartuchos de Videopac se ha tenido un gran cuidado. Ello no obstante, las situaciones del juego son millones, por lo que siempre existe un riesgo de caer en alguno de los atascos, por pequeño que sea tal riesgo. En esos casos sólo se puede hacer una cosa: apretar RESET y volver a empezar el juego desde el principio.

Atención: En la programación y

Este Videopac é um de toda uma série, para ser usada com o Computador Videopac Philips. Estes Videopacs poderão oferecer muito divertimento, estímulo e educação para toda a família. Verifique que o Computador Videopac seja bem instalado, depois consulte página 21.

Atenção: Na programação e verificação de todos os Videopacs tomaram-se cuidados especiais. Mas existem, contudo, milhões de situações possíveis no decorrer de cada jogo, o que permite uma ínfima probabilidade do mesmo encravar. Se, por um remoto acaso, isto acontecer, somente poderá premir RESET e recomençar o jogo desde o seu início.

Freedom Fighters

Your space-hunter is stationed on a lonely outpost. Your assignment reads:

"Protect our galaxy against the invading enemy. Try and liberate any prisoners the enemy may have taken!"...

Playing in the evading mode

(1 or more players) Press RESET
Next press key 0

Your space-hunter is right in the centre of the screen, ready for action. You don't have to wait very long. Enemy star-ships come drifting into view and start laying space-mines right away. They will not actually pursue you, but there are so many that you'll find it hard enough to avoid a collision. If that happens your craft explodes and the game is over.

You have a special handicap since your laser gun seems to be out of order. All you can do is try and evade the enemy. The space-clock in the right-hand bottom corner keeps track of your action time.

You can score extra bonus points by liberating prisoners from their purple cage-capsules as they come

drifting into view from time to time. Just try and manoeuvre your craft safely through enemy star-ships and mines. When your craft touches the purple capsule, you have succeeded and you get **20 bonus points**. Remember: don't shoot it, just touch it. Don't be overly optimistic. The tempo increases as the game is in progress. The longer you manage to stay in there, the faster it goes.

When the game is over, another one starts almost immediately. Your first score will automatically be transferred to the left-hand side and stay there until you or another competitor manages to get a higher score. The name of the current champion in the series can be keyed in, using the alphabetic computer keyboard (maximum 6 letters).

Two options

Playing "Freedom Fighters" in the evading mode you have two options:

Using the left handset you can move and manoeuvre your craft any way you want, using the joystick.

Using the right handset your craft will move faster, but it will only go up and down, making things a little

harder yet. You may turn your craft however. Move the joystick to the left and your space-hunter will point its nose to the left, while enemy craft, mines and the purple prison-capsules come storming at you from the left-hand side. Move your joystick to the right and the situation reverses.

Playing in the firing mode

(1 or more players) Press RESET
Next press key 1

The big difference this time is that your laser gun has been repaired, giving you a mighty and effective weapon against the enemy. The laser gun is mounted in the nose cone of your hunter. You can fire it by pressing the action button.

With this game you score points by destroying enemy star-ships and mines and by liberating prisoners from their purple cage-capsules. The computer automatically keeps score.

1 point for a direct hit on an enemy mine
5 points for a direct hit on an enemy star-ship
20 points for liberating a prisoner
Other rules are the same as with the previous game, including use of left or right handset, highest score in a series etc.

(both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use

Freedom Fighters II

You can add an extra dimension of excitement to "Freedom Fighters" by forming teams of two. One player takes the left handset while his co-pilot holds the right handset. The first player is in command. He calls out to his co-pilot for assistance to add extra speed to out-maneuvre enemy start-ships and mines or to rescue a prisoner.

Game possibilities

Evading mode (defective laser gun)

First press RESET
Next press key 0

Right handset: move up and down only

Left handset: move any way you want

Firing mode (with laser gun)

First press RESET
Next press key 1

Right handset: move up and down only

Left handset: move any way you want

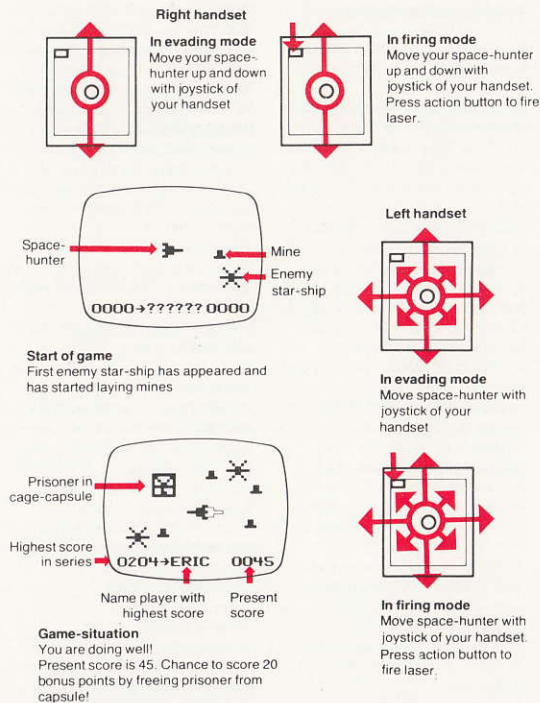
Freedom Fighters II (playing with teams of two)

First press RESET
Next press either key 0 or key 1 (see above)

First pilot operates left handset
Co-pilot operates right handset

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

- Select another game.
- Select another Videopac. Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards. Replace Videopac in its box.



Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Attention Playing "Freedom Fighters" with Philips Videopac G7200 console

The basic rules of the games are identical to those described above.

- Set picture brightness and sound at the desired levels
- Set contrast at position 2

Freiheitskämpfer

Ihr Raumjäger ist auf einsamem Außenposten stationiert. Ihr Auftrag lautet: "Sie haben unsere Galaxis gegen den einfallenden Feind zu schützen. Sie müssen versuchen, alle Gefangenen zu befreien, die der Feind in seine Gewalt gebracht hat!"

Spielen im Ausweich-Modus (1 oder mehrere Spieler) RESET drücken dann Taste 0 drücken Ihr Raumjäger befindet sich aktionsbereit genau in der Mitte des Bildschirms. Sie müssen nicht lange warten. Feindliche Raumschiffe kommen in Sicht und beginnen sofort damit, Raumminen zu legen. Zwar haben sie es nicht auf Sie abgesehen, es sind jedoch so viele, daß Sie einige Schwierigkeiten haben, einen Zusammenstoß zu vermeiden. Wenn dies passiert, explodiert ihr Raumfahrzeug und das Spiel ist beendet.

Außerdem sind Sie behindert, denn Ihre Laserkanone scheint defekt zu sein. Alles was Sie tun können, ist zu versuchen, dem Feind auszuweichen. Die Raumuhr in der rechten unteren Ecke zählt Ihre Aktionszeit.

Sie können zusätzliche

Bonus-Punkte erhalten, wenn es Ihnen gelingt, Gefangene aus den roten Käfigkapseln zu befreien, die von Zeit zu Zeit in Sicht kommen. Versuchen Sie, Ihr Raumfahrzeug sicher zwischen den feindlichen Raumschiffen und Minen hindurchzumanövrieren. Wenn Ihr Raumfahrzeug die rote Kapsel berührt, ist es Ihnen gelungen und Sie erhalten **20 Bonus-Punkte**. Nicht vergessen: nicht abschießen, nur berühren!

Seien Sie jedoch nicht allzu optimistisch. Das Tempo nimmt ständig zu. Je länger es Ihnen gelingt, im Spiel zu bleiben, desto schneller wird es.

Wenn das Spiel vorbei ist, beginnt fast sofort ein neues. Ihre erste Punktzahl wird automatisch auf die linke Seite übertragen, bis Sie oder ein anderer Spieler eine höhere Punktzahl erreicht. Der Name des momentanen Siegers einer Spielerie kann über die Computer-Buchstabenastatur auf den Bildschirm gebracht werden (maximal 6 Buchstaben).

Zwei Möglichkeiten

Beim Spielen von "Freiheitskämpfer" im Ausweich-Modus stehen Ihnen zwei Möglichkeiten zur Verfügung **Mit dem linken Spielerkästchen** können Sie Ihr Raumfahrzeug am

Knüppel beliebig bewegen.

Mit dem rechten Spielerkästchen

bewegt sich Ihr Raumfahrzeug schneller, jedoch nur nach oben und unten, was die Sache etwas erschwert. Sie können jedoch Ihr Raumfahrzeug drehen. Wenn Sie den Knüppel nach links bewegen, richtet Ihr Raumjäger seine Nase nach links, während feindliche Raumschiffe und Minen und die roten Gefangenenkapseln von links auf Sie eindringen. Wenn Sie den Knüppel nach rechts bewegen, ist die Lage umgekehrt.

Spielen im Feuer-Modus

(1 oder mehrere Spieler) RESET drücken

Dann Taste 1 drücken.

Der große Unterschied besteht bei diesem Spiel darin, daß Ihre Laserkanone repariert ist, weshalb Sie nun über eine mächtige und wirksame Waffe verfügen, um den Feind zu bekämpfen. Die Laserkanone befindet sich in der Nase Ihres Jägers. Sie können Sie abfeuern, indem Sie die Action-Taste drücken.

Bei diesem Spiel gewinnen Sie Punkte, indem Sie feindliche Raumschiffe und Minen zerstören und Gefangene aus ihren roten Käfigkapseln befreien. Der Computer zählt automatisch die Punkte:

1 Punkt für einen Volltreffer auf eine feindliche Mine

5 Punkte für einen Volltreffer auf ein feindliches Raumschiff

20 Punkte für die Befreiung eines Gefangenen

Die übrigen Regeln sind gleich wie beim vorgenannten Spiel, d.h. Verwendung des linken oder rechten Spielerkästchens, Anzeige der höchsten Punktzahl, usw.

Freiheitskämpfer II

Sie können das Spiel Freiheitskämpfer noch aufregender gestalten, indem Sie Zweierteams bilden. Ein Spieler übernimmt das linke Spielerkästchen und sein Kopilot das rechte. Der erste Spieler ist Kommandant. Er ruft seinen Kopiloten zu Hilfe, um mit zusätzlicher Geschwindigkeit feindliche Raumschiffe und Minen auszumänuvriren oder einen Gefangenen zu befreien.

Spielmöglichkeiten

Ausweich-Modus (Laserkanone defekt)

Zuerst RESET drücken, dann Taste 0 drücken

Rechtes Spielerkästchen: Nur Auf- und Abwärtsbewegungen

Linkes Spielerkästchen: Beliebige Bewegungen

Feuer-Modus (mit Laserkanone)

Zuerst RESET drücken, dann Taste 1 drücken

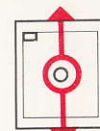
Rechtes Spielerkästchen: Nur Auf- und Abwärtsbewegungen

Linkes Spielerkästchen: Beliebige Bewegungen

Freiheitskämpfer II (Spiel mit Zweierteams) Zuerst RESET drücken Dann Taste 0 oder 1 drücken (siehe oben) Der erste

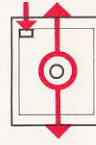
Pilot bedient das linke Spielerkästchen Der Kopilot bedient das rechte Spielerkästchen

Rechtes Spielerkästchen



Im Ausweich-Modus Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel nach oben und unten bewegen.

Im Feuer-Modus Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel nach oben und unten bewegen. Zum Abfeuern des Lasers Action Taste drücken.

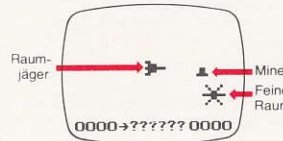
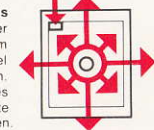


Linkes Spielerkästchen

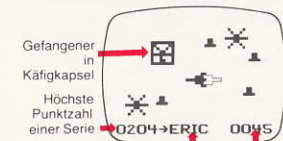


Im Ausweich-Modus Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel beliebig bewegen.

Im Feuer-Modus Ihr Raumjäger läßt sich am Steuerknüppel beliebig bewegen. Zum Abfeuern des Lasers Action-Taste drücken.



Spielbeginn Das erste feindliche Raumschiff ist aufgetaucht und hat damit begonnen, Minen zu legen.



Name des Spielers mit der höchsten Punktzahl Gegenwärtige Punktzahl

Spielsituation Sie machen es gut! Ihre gegenwärtige Punktzahl ist 45. Sie können 20 Bonus-Punkte gewinnen, indem Sie den Gefangenen aus der Kapsel befreien!

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint "SELECT GAME" auf dem Bildschirm. Sie können nun

- ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
- eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und

verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.

- Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

Prüfprogramm

Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:

Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte "SELECT GAME" auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie

den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte gerundrät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten

RESET: Rückstellen

Die Anweisungen

SELECT GAME: Spielwahl

Wichtig

"Galactica"-Spiel mit Philips Videopac G7200

Die grundlegenden Spielregeln sind gleich wie oben beschrieben. Bildhelligkeit und Ton nach Belieben einstellen Kontrast auf 2 stellen

Combattants de la liberté

Votre chasseur spatial est stationné à un avant poste isolé.

Votre consigne:

"Il faut protéger notre galaxie contre les envahisseurs. Essayez de libérer les prisonniers."

Le jeu en mode "esquive".

(1 ou plusieurs joueurs, chacun son tour)

Appuyez sur "RESET" (départ), Puis sur la touche 0.

Votre chasseur spatial est au centre de l'écran, prêt à l'action. Des vaisseaux ennemis arrivent et commencent à poser des mines. Ils ne vous ont pas aperçu, mais sont si nombreux, qu'il vous sera très difficile de les esquiver. Si, par malheur, cela arrive, votre chasseur explose, et la partie est terminée.

De plus, vous avez un "handicap": votre canon laser est hors service. Une seule solution: éviter l'ennemi. L'horloge spatiale, à droite de l'écran, indique votre temps d'action.

Mais, vous pouvez marquer des points en libérant les prisonniers de leur capsule-prison pourpre, dès

qu'ils apparaissent. Manoeuvrez alors votre chasseur pour éviter les vaisseaux ennemis et les mines, et essayez d'atteindre les capsules pourpres. Si vous réussissez, vous marquez 20 points supplémentaires.

Ne soyez pas trop optimiste, car le rythme évolue avec le temps. Plus, vous réussissez à éviter d'embûches, plus le jeu devient rapide.

Quand une partie est terminée, une autre démarre immédiatement. Votre premier score sera transféré en bas et à gauche de l'écran, et restera affiché jusqu'à ce qu'un autre joueur, ou vous-même, réalisiez un meilleur score. Le nom de celui qui réalise le meilleur score peut être affiché à l'aide du clavier, à la place des points d'interrogation (maximum 6 lettres).

2 options:

Lorsque vous jouez en mode "esquive", vous avez 2 possibilités:

Utiliser la manette gauche: vous pouvez manoeuvrer votre chasseur dans n'importe quelle direction.
Utiliser la manette droite: votre chasseur va plus vite et il ne se déplace que de haut en bas.

Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro (appuyer sur RESET) SELECT GAME apparaît sur l'écran. Il est alors possible

a) de choisir un autre jeu de la cartouche, ou
b) de changer de cartouche Videopac.
Pour enlever une cartouche Videopac placer une main sur le pupitre près du logement de la

Cependant, vous pouvez en inverser le sens. En plaçant la manette à gauche, la pointe avant de votre chasseur est dirigée vers la gauche, et les vaisseaux ennemis, mines et capsules-prisons viennent vers vous sur la gauche. Lorsque vous déplacez votre manette vers la droite, la situation s'inverse.

Mode "Tir"

(1 ou plusieurs joueurs)

Pressez "RESET" (départ), Puis la touche 1).

Votre canon laser est réparé et vous donne une arme redoutable contre l'envahisseur. Le canon est placé dans le nez de votre chasseur. Vous le déclencherez en appuyant sur le bouton "action".

Le compteur garde en mémoire votre score qui augmente à chaque fois que vous détruisez un vaisseau ennemi, une mine ou que vous libérez un prisonnier.

1 point pour une mine détruite,
5 points pour un vaisseau ennemi abattu,
10 points pour un prisonnier libéré.

Les autres règles restent les mêmes.

cartouche et tirer vers le haut. Remettre la cartouche Videopac dans sa boîte.

Introduire une nouvelle cartouche dans le pupitre et se reporter à son mode d'emploi.

c) raccorder l'arrivée antenne extérieure au téléviseur et débrancher le Videopac Computer du secteur pour utiliser normalement le téléviseur.

Combattants de la liberté II

Vous pouvez ajouter une dimension supplémentaire au jeu, en jouant à 2. Le 1er joueur prend la manette gauche, et le co-pilote, la droite. Le commandant est aux commandes, et le co-pilote agit sur la vitesse du chasseur, afin déviter un vaisseau ennemi, une mine, ou libérer un prisonnier.

Les possibilités de jeu

Mode "esquive" (sans canon laser)

Appuyez sur "RESET" (départ), puis sur la touche 0.

Mode "tir" (avec canon laser)

Appuyez sur "RESET" (départ), puis sur 1.

La manette droite permet de le déplacement de haut en bas simplement.

La manette gauche permet de le déplacement sur tout l'écran.

Combattants de la liberté II (à deux joueurs)

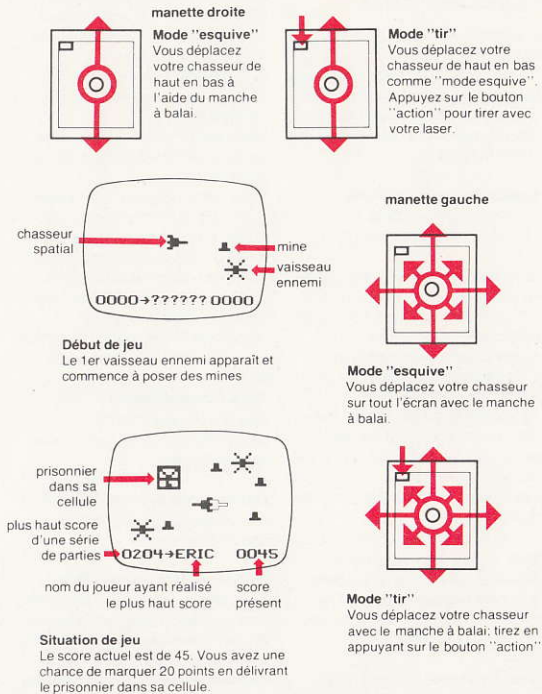
Appuyez sur "RESET" (départ), puis sur les touches 0 ou 1 (voir ci-dessus).

Le commandant opère avec la manette gauche.
Le co-pilote avec la manette droite.

Procédure de vérification

Si l'équipement paraît ne pas fonctionner correctement, procéder comme suit:

Appuyer sur RESET. Le téléviseur doit émettre un son et "SELECT GAME" doit apparaître sur l'écran. Au cas contraire, vérifiez que l'équipement est installé conformément aux modes



Correspondance des touches sur jeu G7200, N60, C52

(spécial France):

- RESET = Départ,
- ENTER = Entrée,
- CLEAR = Effacement,
- NO = Non,
- YES = Oui,
- SPACE = Espace.

Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro (appuyer sur RESET) SELECT GAME apparaît sur l'écran. Il est alors possible a) de choisir un autre jeu de la cartouche, ou b) de changer de cartouche Videopac. Pour enlever une cartouche Videopac placer une main sur le pupitre près du logement de la

d'emploi. Si le défaut persiste, rapporter le pupitre et la cartouche chez votre vendeur.

Touches

RESET: remise à zéro.

Instructions

SELECT GAME: choix du jeu

Attention
Si vous jouez au "Combattants de la liberté" sur une console N60 ou un G7200.

Les règles de base sont les mêmes que ci-dessus:

- Régler la lumière et le son au niveau désiré.
- Régler le contraste sur la position 2.

Vrijheidsstrijders

Uw ruimtejager is gestationeerd op een eenzame buitenpost.

Uw opdracht luidt: bescherm onze Melkweg tegen binnendringende vijanden. Probeer zoveel mogelijk gevangenen uit de handen van de vijand te redden!

Spel met uitwijk-techniek

(1 of meer spelers) Druk op "RESET" druk daarna op 0

Uw ruimtejager bevindt zich midden op het beeldscherm, klaar om tot actie over te gaan. Lang hoeft u niet te wachten. Vijandelijke ruimteschepen komen al snel in zicht en beginnen direct met het leggen van ruimtemijnen.

Ze achtervolgen u niet echt, maar het zijn er zo veel, dat het niet eenvoudig is ze te ontwijken. Botst u tegen een mijn of ruimteschip, dan explodeert uw ruimtejager en is het spel afgelopen.

U hebt bij dit spel een probleem! Uw laser-kanon is namelijk defect.

Alles wat u kunt doen is proberen zo'n botsing te voorkomen. De ruimteklok rechtsomder geeft aan hoe lang u het volhoudt.

U kunt ook extra punten scoren door gevangenen te bevrijden van

hun paarse kool-capsules, die van tijd tot tijd door het beeld komen zweven. Maar denk om de vijand! Als uw ruimtejager zo'n kool-capsule aanraakt is de gevangene bevrijd en krijgt u 20 extra punten!

Wees niet al te optimistisch. Het tempo wordt sneller naarmate het spel vordert!

Is één spel afgelopen, dan begint direct daarna het volgende. Uw eerste score verhuist automatisch naar de linkerzijde en blijft daar staan tot u of iemand anders weer een hogere score heeft. De naam van de betreffende speler (maximaal 6 letters) kan met behulp van het toetsenbord ingetoetst worden.

Twee mogelijkheden

Speelt u het spel met de uitwijk-techniek, dan hebt u twee mogelijkheden:

Met de linker spelregelaar kunt u uw ruimtejager in alle richtingen manoeuvreren.

Met de rechter spelregelaar

beweegt uw ruimtejager weliswaar sneller, maar u kunt hem alleen op en neer bewegen, wat het spel nog moeilijker maakt. U kunt uw ruimteschip wel keren. Beweeg de stuurknuppel naar links en de neus

keert naar links, terwijl de vijandelijke ruimteschepen, mijnen en de capsules met gevangenen ook van de linkerzijde komen. Beweeg de stuurknuppel naar rechts en de hele zaak wordt omgekeerd.

Spel met laser-kanon

(1 of meer spelers) Druk op "RESET"

druk daarna op 1
Het grote verschil is, dat uw laser-kanon nu gerepareerd is. U hebt dus een geducht wapen! Het laser-kanon is gemonteerd in de neus van uw ruimtejager. U kunt het afvuren door op de actieknop te drukken.

Bij dit spel kunt u punten scoren door vijandelijke ruimteschepen en mijnen te vernietigen en door gevangenen te bevrijden uit hun paarse kool-capsules. De computer houdt de score automatisch bij.

1 punt voor een voltreffer op een mijn.
5 punten voor een voltreffer op een vijandelijk ruimteschip.
20 punten voor het bevrijden van een gevangene.

Voor de rest is het spel precies zoals het vorige. Dat geldt ook voor de linker en rechter spelregelaar, het bijhouden van de hoogste score, etc.

Druk elke keer als een spel voorbij is op de RESET toets (△). Dan verschijnt de tekst 'SELECT GAME' op uw scherm. Nu kunt u:

- Een ander spel kiezen.
- Een ander Videopac in het apparaat plaatsen. Laat een hand op het apparaat rusten, vlak naast de sleuf, en trek het Videopac met uw andere hand omhoog.

Doe het Videopac direct terug in de doos. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing voor het inbrengen van het volgende Videopac.

- Gewoon TV-kijken. Sluit de antenne weer aan op het TV apparaat en haal de stekker van uw Videopac Computer uit het stopcontact.

Vrijheidsstrijders II

U maakt het spel extra opwindend door teams van 2 spelers te vormen. De ene speler neemt dan de linker spelregelaar, terwijl zijn co-piloot de rechter spelregelaar neemt. De eerste speler voert het commando. Hij roept de hulp in van zijn co-piloot om wat extra snelheid te geven aan zijn bewegingen en zo de vijand te ontwijken.

Spelmogelijkheden

Uitwijk-techniek

Druk eerst op "RESET", druk daarna op toets 0

Linker spelregelaar: ruimtejager kan alle kanten op.

Rechter spelregelaar: ruimtejager kan alleen op en neer bewegen.

Met laser-kanon

Druk eerst op "RESET" druk daarna op toets 1

Linker spelregelaar: ruimtejager kan alle kanten op.

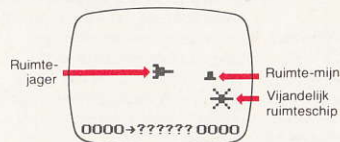
Rechter spelregelaar: ruimtejager kan alleen op en neer bewegen.

Vrijheidsstrijders II

Druk eerst op "RESET" druk dan op toets 0 of 1 (zie hierboven)

Gezagvoerder bedient linker spelregelaar.

Co-piloot bedient de rechter spelregelaar.

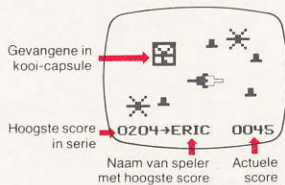


Begin van het spel

Het eerste vijandelijke ruimteschip is in zicht gekomen en direct begonnen met het leggen van mijnen



Met uitwijk-techniek
Manoeuvreeer uw ruimte-jager met de stuurknuppel



Spel-situatie

Het gaat goed! Uw score is 45. Daarbij de kans 20 extra punten te scoren door een gevangene te bevrijden



Met Laser-kanon
Manoeuvreeer uw ruimte-jager met stuurknuppel Druk op actie-knop om laser-kanon af te vuren

Controle

Als u bang bent, dat er iets aan de apparatuur mankeert, volg dan de volgende procedure (mèt het Videopac in het apparaat!). Druk op de RESET toets. U hoort een kort geluidssignaal via uw TV en de tekst 'SELECT GAME' moet op uw scherm verschijnen. Is dat niet het geval, kijk dan eerst of de apparatuur goed is aangesloten,

zoals aangegeven in de gebruiksaanwijzing (zowel van het apparaat als van het Videopac!). Blijft de storing, breng dan zowel het apparaat als het Videopac naar uw dealer.

De Toetsen

RESET: herstel

De Instructies

SELECT GAME: kies een spel

Combattenti della libertà

La Vostra astronave da ricognizione è in sosta in un avamposto nella galassia. Il Vostro compito è tassativo: "Proteggere la galassia dall'attacco nemico e liberare i prigionieri caduti nelle mani del nemico extraterrestre."

Gioco in difesa

(I o più giocatori): Premere RESET, quindi premere il tasto "0". La Vostra navicella si trova nel centro del teleschermo, pronta ad entrare in azione. L'attesa è breve. Infatti la flotta nemica extraterrestre si dirige verso la Vostra postazione lanciando, all'impazzata, delle mine spaziali. L'attacco è massiccio. Per Voi sarà arduo non farVi colpire. Si ciò dovesse accadere la Vostra astronave esploderà ed il gioco avrà termine.

Avete anche un'ulteriore "Handicap". La Vostra mitragliatrice a raggi Laser sembra fuori uso. In questa fase di gioco è consigliabile una ritirata strategica per eludere l'offensiva del nemico. L'orologio spaziale, posto nell'angolo basso a destra, conteggia e segnala i tempi d'azione.

Potete tuttavia acquisire dei punti d'abbuono liberando dalle loro

gabbie (capsule di colore porporino) i prigionieri che di volta in volta finiscono nelle mani nemiche. Cercate di manovrare abilmente l'astronave tra le postazioni nemiche, facendo costante attenzione alle mine disseminate. Per ogni prigioniero liberato avete diritto a 20 punti d'abbuono. Ricordatevi però di non premere il pulsante, dovete solo toccarli. Con il trascorrere del gioco il controllo della Vostra astronave diverrà sempre più difficile. Infatti la navicella acquisirà sempre più velocità.

Ad ogni turno di gioco concluso ne inizia immediatamente un'altro. Il primo punteggio verrà automaticamente memorizzato dal Computer e resterà indicato sul lato sinistro dello schermo fino a quando non verrà realizzato uno più elevato.

Il detentore del punteggio "Record" potrà evidenziare il proprio nome segnandolo in basso sullo schermo, mediante la tastiera alfanumerica. (massimo 6 cifre)

Due varianti:

Oltre al gioco base già illustrato avete a disposizione due varianti.

Utilizzando il telecomando di sinistra potete manovrare la vostra astronave in qualsiasi direzione

Utilizzando il telecomando di destra la Vostra astronave acquisirà maggiore velocità. Tuttavia potrete solo alzare o abbassare la Vostra quota di volo. Ciò comporterà ulteriori difficoltà. Potrete comunque invertire la direzione della navicella spostando la leva del Vostro telecomando nel senso inverso a quello di marcia. Nel contempo, dal lato opposto al vostro, si muoveranno all'impazzata verso di Voi le postazioni nemiche, le mine e le gabbie dei prigionieri.

Spostando la leva del telecomando nell'altro verso la situazione si capovolverà.

Per giocare d'attacco:

(Uno o più giocatori) Premere RESET, quindi premere il tasto 1. In questo caso la Vostra mitragliatrice a raggi Laser è perfettamente funzionante. Avete quindi a disposizione un'arma possente per fronteggiare il nemico. L'arma è posta sulla punta della Vostra navicella spaziale. Per sparare premete il tasto d'azione del Vostro telecomando. Lo scopo in questo caso è quello di acquisire il maggior numero di punti distruggendo le astronavi nemiche, facendo esplodere le mine e liberando il maggior numero di prigionieri.

Il Computer memorizza automaticamente il punteggio.

Valore dei bersagli:

1 punto per ogni mina esplosa
5 punti per ogni navicella nemica
20 punti per ogni prigioniero liberato
Le altre regole del gioco sono uguali e quelle delle altre varianti già illustrate.

Squadre di combattenti della libertà

Ecco un'altra affascinante versione al gioco base. Potete formare degli stormi formate ognuna da due navicelle.

Un giocatore, con il telecomando di sinistra, pilota lo stormo; l'altro funge da "secondo" usando il telecomando di destra.

Il primo giocatore è il comandante della pattuglia. Egli può richiedere l'intervento del suo assistente per avere maggiore velocità.

Varianti

Ritirata strategica: per schivare il nemico (con la mitragliatrice Laser difettosa)

Premere RESET

Quindi premere il tasto "0".

Telecomando destro: regola solo in basso o in alto la quota di volo.

Telecomando sinistro: per tutte le direzioni.

Telecomando destro: regola solo in basso o in alto la quota di volo.

Telecomando sinistro: per tutte le direzioni.

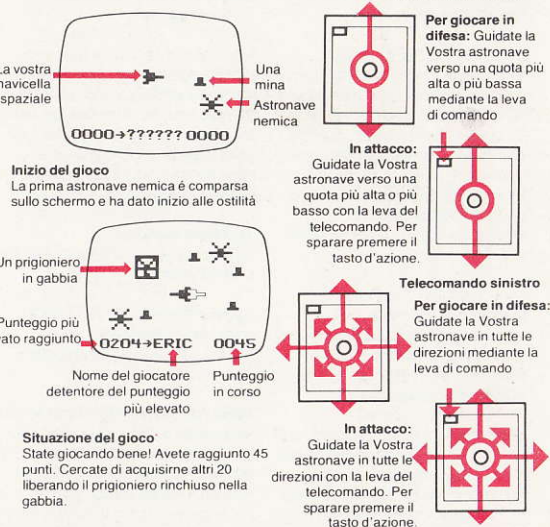
Attacco: (con la mitragliatrice Laser funzionante)

Prima premere RESET

Quindi premere il tasto 1

Telecomando di destra: regola solo in basso o in alto la quota di volo.

Telecomando di sinistra: per tutte le direzioni.



Ogni volta che un gioco è terminato premere RESET (Δ), sullo schermo apparirà SELECT GAME ed ora:

(a) Selezionare un'altro gioco
O (b) Selezionare un'altra Videopac.

Togliere questa Videopac dall'alloggio prendendola con la maniglia estraendola verso l'alto.

Riporre la Videopac nella propria custodia.

Riferirsi ora alle istruzioni della nuova Videopac.

O (c) Disinserire lo spinotto cavo d'antenna del TV e togliere l'alimentatore dal Videopac Computer.

Verifica procedure

Se dubiti che l'apparecchiatura sia guasta segui questa procedura di verifica (con una Videopac inserita).

Premere RESET (Δ). Il TV dovrà emettere un breve suono e sullo schermo dovrebbe apparire "SELECT GAME".

Se ciò non si verifica assicurarsi

che l'apparecchio sia correttamente collegato come indicato nelle Istruzioni (sia del Videopac Computer sia della Videopac utilizzata). Se rimane il mancato funzionamento rivolgersi al proprio rivenditore o all'assistenza Philips.

I Tasti RESET: azzeramento

Le istruzioni

Friheds forkaemper

Deres rumskib er stationeret på en ensom forpost. Deres opgave lyder: "Forsvar vor mækevej mod fjendtlige angreb. Forsøg at befri de fanger, fjenden har taget!"...

Forsvarstaktik

(1 eller flere spillere) Tryk på RESET derefter på 0

Deres rumskib ses midt på skærmen, klar til aktion. De kommer ikke til at vente længe. Fjendtlige stjerneske kommer drivende og de starter straks med at udlægge rum-miner. De forfølger ikke Deres rumskib, men der er så mange, at De vil få stort besvær med bare at undgå kollision. Sker det eksploderer Deres fartøj og spillet er forbi.

De er hæmmet af at Deres laser-kanon lader til at være i uorden. Det eneste De kan gøre er, at forsøge at undslippe fjenden. Rumuret i nederste højre hjørne holder Dem a jour med tiden.

De kan få ekstra bonus point ved at befri de fanger, der er indespærret i rumkapsler. De blå-røde rumkapsler, som kommer inden for synsvidde af og til. Forsøg at manøvrere Deres

fartøj sikkert forbi de fjendtlige stjerneske og minerne. Når det lykkes Deres fartøj at berøre de blå-røde rumkapsler får De **20 bonus point**. Husk: De skal ikke skyde, kun røre dem!

Vær ikke for optimistisk. Som spillet fortsætter stiger tempoet. Jo længere De klarer Dem, des hurtigere går det.

Når et spil er forbi begynder et nyt næsten øjeblikkelig. Deres første point vil automatisk blive overført til venstre side, og blive stående indtil De eller en anden deltager får flere point. Navnet på vinderen af en serie kan skrives på det alfabetiske tastatur (max. 6 bogstaver).

To valgmuligheder

Når De bruger forsvarstaktik har De 2 muligheder:

Venstre fjernbetjening. De kan manøvrere Deres fartøj i den retning, De ønsker ved at bruge styrepinden.

Højre fjernbetjening. Deres fartøj vil bevæge sig hurtigere, men kun op og ned og det vil selvfølgelig gøre det hele lidt vanskeligere. De kan imidlertid vende Deres rumskib. Bevæg styrepinden til venstre så vil

dets næse pege til venstre, og de fjendtlige fartøjer, minerne og rumkapslerne med fangerne vil komme strømmende mod Dem fra venstre side. Bevæger De styrepinden mod højre vil situationen være den modsatte.

Angrebstaktik

(1 eller flere spillere) Tryk på RESET derefter på 1

Den store forskel er nu, at Deres laser-kanon er blevet repareret, og det giver Dem et kraftigt og effektivt våben mod fjenden. Laser-kanonen er monteret i rumskibets kegleformede næse. De kan affyre den ved at trykke på aktion-knappen.

I dette spil kan De få point ved at odelægge de fjendtlige stjerneske og minerne samt ved at befri fanger fra Deres blå-røde rumkapsler. Computeren holder regnskab med pointene.

1 point for en fuldtærfær på en mine
5 point for en fuldtærfær på et stjerneske
20 point for at befri en fange
De øvrige regler er som i første spil, f.eks. brugen af venstre eller højre fjernbetjening, pointregnskab etc.

Hver gang et spil er slut, indtastes RESET (Δ), og SELECT GAME fremtræder på skærmen, hvorefter De enten:

a) Vælger et andet spil i Videopacen Eller b) Vælger en anden Videopac. Den netop anvendte Videopac fjernes ved at trække den forsigtigt op af tastaturet. Videopacen lægges derefter tilbage i dens

opbevaringsboks. Herefter læses brugsanvisningen for den næste Videopac. Eller c) Sæt antennestikket tilbage i TV-apparatet og afbryd Videopac Computeren.

Friheds forkaemper II

De kan tilføje et ekstra element af spænding i "Friheds forkaemper" ved at danne hold på to spillere. Den ene spiller tager venstre fjernbetjening og den anden højre. Den første spiller har kommandoen. Han alarmerer anden piloten når han har brug for at få mere fart på, så han kan udmanøvrere fjendens stjerneske og miner eller redde en fange.

Spil-variationer

Forsvarstaktik (defekt laser-kanon)

Tryk på RESET derefter på 0

Højre fjernbetjening: kun bevægelser op og ned
Venstre fjernbetjening: bevægelser i alle retninger

Angrebstaktik (med laser-kanon)

Tryk på RESET derefter på 1

Højre fjernbetjening: kun bevægelser op og ned
Venstre fjernbetjening: bevægelser i alle retninger

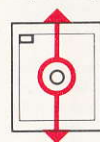
Friheds forkaemper II (2 spillere på hvert hold)

Tryk på RESET derefter på 0 eller 1 (se ovenfor)

Kontrolprocedure

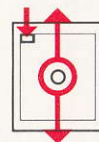
Hvis De nærer mistanke om en fejl i udstyret følg da denne procedure (med en Videopac isat). Indtast RESET (Δ). TV-apparatet vil udsende en kort lyd, og SELECT GAME skulle fremtræde på Deres TV-skærm. Hvis ikke, kontrolleres om udstyret

Første piloten betjener venstre fjernbetjening. Anden piloten betjener højre fjernbetjening.



Højre fjernbetjening

Forsvarstaktik
Bevæg Deres rumskib op og ned med styrepinden



Angrebstaktik
Bevæg Deres rumskib op og ned med styrepinden. Tryk på aktion-knappen for at affyre laserkanonen

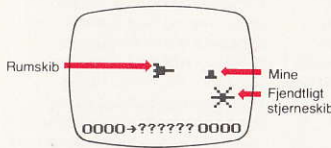
Venstre fjernbetjening



Forsvarstaktik
Bevæg rumskibet med styrepinden

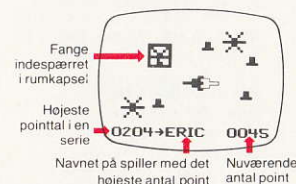


Angrebstaktik
Bevæg rumskibet med styrepinden. Tryk på aktion-knappen for at affyre laserkanonen



Spillets start

Det første af de fjendtlige stjerneske har vist sig - miner udlægges



Spil-situation

De klarer Dem fint!
De har 45 point og chancen for at få 20 bonus point ved at befri fanger i rumkapslen

er korrekt tilsluttet som vist i brugsanvisningerne for både Computeren og den isatte Videopac. Hvis fejlen vedbliver, kontakt da Deres forhandler.

Tasterne

RESET: nulstillingstast

Instruktioner

SELECT GAME: vælg spil

Rymdväktarna

Ditt rymdskepp är stationerat som en ensam utpost ute i rymden. Ditt uppdrag lyder: "Skydda vår galax mot fientlig invasion. Försök frita varje fånge som fienden tagit."

Spel i flyktläge

(1 eller flera spelare) Tryck på RESET därefter på tangent 0. Ditt rymdskepp finns i bildrutans mitt, redo för anfall. Du behöver inte vänta länge. Fientliga rymdskepp kommer drivande inom synhåll och börjar genast lägga ut rymdminor. De kommer inte att börja jaga Dig direkt, men de är så många att det blir svårt för Dig att undvika kollision. Om Du kolliderar exploderar Ditt skepp och spelet är slut.

Du har ett särskilt handikapp genom att Din laserkanon verkar vara ur funktion. Allt Du kan göra är att försöka undvika fienden. Rymdlocken i det nedre högra hörnet håller reda på Din aktionstid.

Du kan få bonuspoäng genom att frita fångar ur sina purpurfärgade fångkapslar, allteftersom de kommer drivande inom synhåll. Försök att styra Ditt skepp förbi

fientliga rymdskepp och minor. När Ditt skepp nuddar den purpurfärgade kapseln har Du lyckats och Du får 20 bonuspoäng. Kom ihåg: Du skall inte krocka kapseln, bara nudda den! Bli inte för optimistisk! Tempot ökar allt eftersom spelet går vidare. Ju längre Du lyckas vara kvar, desto snabbare går det.

När spelomgången är över börjar en ny omgång nästan omedelbart. Det första resultatet överförs automatiskt till den vänstra sidan och förblir där tills Du eller en motståndare lyckats nå ett bättre resultat. Namnet på den ledande seriemästaren kan skrivas in på det alfanumeriska tangentbordet (maximalt 6 bokstäver).

Två alternativ

När Du spelar "Rymdväktarna" i flyktläge har Du två alternativ:

Använder Du vänster handkontroll

Kan Du med styrspaken styra Ditt skepp i alla riktningar.

Använder Du höger handkontroll

går Ditt rymdskepp fortare, men för att göra det svårare kan skeppet endast manövreras uppåt och nedåt. Du kan också vända Ditt

skepp. Rör spaken åt vänster, och rymdskeppets nos pekar åt vänster, medan fiendeskepp, minor och purpurfärgade fångkapslar stormar mot Dig från vänster sida. Rör spaken åt höger och situationen är omvänd.

Spel i avfyrningsläge

(1 eller flera spelare) Tryck på RESET därefter på tangent 1

Den stora skillnaden denna gång är att Din laserkanon har reparerats och ger Dig ett starkt och effektivt vapen mot fienden. Laserkanonen är monterad i noskonen på Ditt rymdskepp. Du kan avfira den genom att trycka på "ACTION"-knappen.

Med detta spel får Du poäng genom att förstöra fientliga rymdskepp och minor samt befria fångar ur sina purpurfärgade fångkapslar. Datorn håller automatiskt reda på resultatet.

1 poäng för direkträff på en fientlig mina
5 poäng för direkträff på ett fientligt rymdskepp
20 poäng för fritagning av en fånge.
Övriga regler är desamma som i tidigare spel, liksom användningen av vänster och höger handkontroller, bästa serieresultat etc.

Tryck på RESET [Δ] varje gång ett spel är slut. 'SELECT GAME' syns på TV-skärmen, välj något av följande alternativ:
(a) Välj ett annat spel.
(b) Välj ett spel i en annan Videopackasset. Tag bort kassetten genom att ta tag i handtaget och dra uppåt. Lägga tillbaka Videopackasset i sin

förvaringsask.
Läs bruksanvisningen för nästa Videopac.
(c) Sätt tillbaka antennkontakten i TV-mottagaren och lossa Videopac Computers nätsladd från vägguttaget.

Rymdväktarna II Du kan få ett extra spänningsmoment till "Rymdväktarna" genom att bilda lag om två spelare.

En spelare tar den vänstra handkontrollen medan hans andrepiilot håller den högra handkontrollen. Den första spelaren kommanderar. Han kallar på assistans av andrepiiloten för att få en högre hastighet så att de kan utmanövrera fientliga rymdskepp och minor eller för att frita en fånge.

Spelmöjligheter

Flyktläge (felaktig laserkanon)

Tryck först på RESET därefter på tangent 0

Höger handkontroll: Kontrollerar skeppet endast uppåt och nedåt

Vänster handkontroll: Kontrollerar skeppet å alla håll.

Avfyrningsläge (med laserkanon)

Tryck först på RESET därefter på tangent 1

Höger handkontroll: Kontrollerar skeppet endast uppåt och nedåt

Vänster handkontroll: Kontrollerar skeppet å alla håll

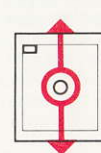
Rymdväktarna II (spel med lag om två spelare)

Tryck först på RESET därefter

Kontrollförfarande

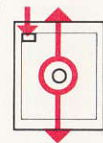
Följ denna procedur (med en Videopac insatt) om det misstänks något fel i utrustningen.
Tryck på tangenten RESET (Δ). TV-mottagaren skall då ge ifrån sig ett kort ljud och 'SELECT GAME' skall synas på TV-skärmen. Om så inte är fallet kontrolleras att utrustningen är uppkopplad enligt

anvisningarna på tangent 0 eller 1 (se ovan). Första piloten manövrerar vänster handkontroll. Andrepiiloten manövrerar höger handkontroll.

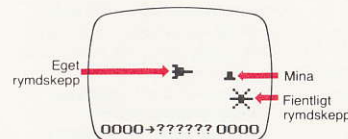


Höger handkontroll

I flyktläge
Manövrera rymdskeppet uppåt och nedåt med styrspaken på Din handkontroll.

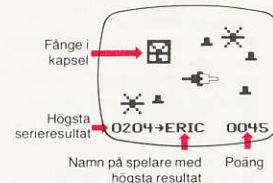


I avfyrningsläge
Manövrera rymdskeppet uppåt och nedåt med styrspaken på Din handkontroll. Tryck på "ACTION"-knappen för att avfira lasern.



Spelstart

Det första fientliga rymdskeppet har visat sig och har börjat lägga ut minor.

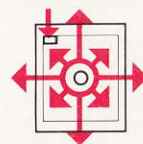


Spelsituation

Du gör det bra! Nuvarande resultat är 45. Chans till 20 bonuspoäng genom fritagning av fånge i kapsel.



I flyktläge
Manövrera rymdskeppet med styrspaken på Din handkontroll.



I avfyrningsläge
Manövrera rymdskeppet med styrspaken på Din handkontroll. Tryck på "ACTION"-knappen för att avfira lasern.

Observera: Att spela "Rymdväktarna" med Philips Videopac 39 eller G7200

Spelens basregler är identiska med de ovan nämnda.

- Ställ in bildens ljus och ljud till önskade lägen
- Ställ in kontrast i läge 2.

anvisningarna i bruksanvisningarna (både för apparaten och den insatta kassetten). Tag med både apparaten och Videopackassetten till handlaren om felet kvarstår.
Tangenter
RESET: återställning
Instruktioner
SELECT GAME: välj spel

Vapaustaistelijat

Vartioalukseksi on sijoitettu kauas etuvartioon. Tehtäväkäskeysi kuuluu:
"Suojele linnunrataamme vihollistunkeliijoilta. Pyri vapauttamaan vihollisen ottamat vangit!"...

Väistöpeli

(1 tai useampi pelaaja) Paina näppäintä RESET paina seuraavaksi näppäintä 0

Vartioalukseksi näkyy keskellä kuvaruutua valmiina toimintaan. Et joudukaan odottamaan pitkään. Vihollisen tähtialukset ilmestyvät näkyviin ja alkaa heti laskea avaruusmiinoja. Ne eivät varsinaisesti ahdistele sinua, mutta niitä on niin monta että törmäyksen välttäminen on vaikeaa. Jos törmäys tapahtuu, alukseksi räjähtää ja peli päättyy.

Tilannetta vaikeuttaa se, että laseraseesi näyttää olevan epäkunnossa. Voit vain vältellä vihollista. Oikeassa alakulmassa oleva avaruuskello ottaa ajan.

Saat lisää pisteitä, jos onnistut vapauttamaan punaisissa vankilakapsleissa olevat vangit,

silloin kun niitä tulee näkyviin kuvaan. Yritä vain ohjata alustasi turvallisesti vihollisalusten ja miinojen ohi. Kun alukseesi koskettaa punaista kapselia, olet onnistunut ja saat 20 lisäpistettä. Muista: älä ammu, kosketa vain! Älä ole kuitenkaan liian optimistinen. Pelin edistyessä nopeus kasvaa. Mitä pidempään pysyt mukana, sitä nopeampaa peli on.

Pelin päätyttyä toinen peli alkaa melkein välittömästi. Pistemääräsi siirtyy automaattisesti vasemmalle ja pysyy näkyvissä niin kauan, kunnes joku toinen pelaaja saa korkeamman pistemäärän. Johdossa olevan pelaajan nimi voidaan näppäillä näkyviin kirjainnäppäimillä (einintään 6 kirjainta).

Kaksi vaihtoehtoa

Väistöpelillä pelattaessa on kaksi vaihtoehtoa:

Käyttämällä vasenta ohjausyksikköä voit liikuttaa ja ohjata alustasi ohjausvivulla miten haluat.

Käyttämällä oikeaa ohjausyksikköä voit liikuttaa alustasi nopeammin mutta vain ylös ja alas, jolloin peli on hieman vaikeampi. Voit myös kääntää

alukseesi. Kun siirät ohjausvivun vasemmalle, osoittaa alukseesi keula vasemmalle ja vihollisalukset, miinat ja punaiset vankikapselit ryntäävät kohti vasemmalta. Kun siirät ohjausvivun oikealle, muuttuu tilanne päinvastaiseksi.

Tulituspeli

(1 tai useampi pelaaja) Paina näppäintä RESET paina seuraavaksi näppäintä 1

Suurin ero tällä kertaa on, että laseraseesi on korjattu. Ase sijaitsee alukseesi keulassa. Ase laukaistaan painamalla ohjausyksikön kytintä.

Tässä pelissä saat pisteitä vihollisalusten ja miinojen tuhoamisesta ja vankien vapauttamisesta. Tietokone laskee pisteet.

1 piste suorasta osumasta vihollisinaan
5 pistettä suorasta osumasta vihollisaluksen
20 pistettä vangin vapauttamisesta

Muut säännöt ovat samat kuin aikaisemmassa pelissä, vasemman ja oikean ohjausyksikön käyttö, korkein pistemäärä jne.

Aina kun peli päättyy, paina näppäintä RESET (Δ). Kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME, jolloin voit:
(a) Valita uuden pelin, tai (b) Vaihda toisen Videopac-kasetin. Poista Videopac vetämällä kahvasta. Aseta kasetti koteloon. Katso toisen Videopac-kasetin käyttöohjejatta.

tai (c) Yhdistä antenni takaisin tv: hen ja irrota Videopac Computer verkosta.

Puolustuspartio

Voit lisätä pelin jännitystä muodostamalla kahden hengen partion. Toinen pelaaja ottaa vasemman ohjausyksikön ja apuohjaaja ottaa oikean ohjausyksikön. Ensimmäinen pelaaja toimii komentajana. Hän kutsuu apuohjaajan avukseen nopeuttaakseen vihollisalusten ja -miinojen torjuntaa ja vankien pelastamista.

Pelivaihtoehdot

Väistöpeli (laserase epäkunnossa)

Paina näppäintä RESET
Paina seuraavaksi näppäintä 0

Oikea ohjausyksikkö: liikuta vain ylös ja alas
Vasen ohjausyksikkö: liikuta miten haluat

Tulituspeli (laseraseella)

Paina näppäintä RESET
Paina seuraavaksi näppäintä 1

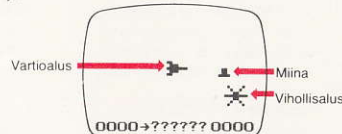
Oikea ohjausyksikkö: liikuta vain ylös ja alas
Vasen ohjausyksikkö: liikuta miten haluat

Tarkistus

Jos epäilet että laitteessa on vikaa, toimi näin (Videopac-kasetti paikallaan)
Paina näppäintä RESET (Δ) TV antaa lyhyen äänimerkin ja kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME. Jos näin ei tapahdu, varmista että laite on asennettu oikein käyttöohjeen mukaan. Jos

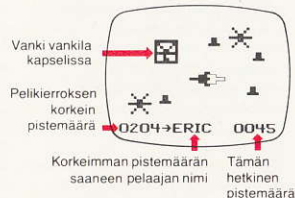
Puolustuspartio (kahden pelaajan partio)

Paina näppäintä RESET
Paina seuraavaksi näppäintä 0 tai 1 (ks. edellä)
Komentaja käyttää vasenta ohjausyksikköä
Apuohjaaja käyttää oikeaa ohjausyksikköä



Peli alkaa

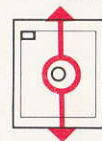
Ensimmäinen vihollisalus on tullut näkyviin ja alkanut laskea miinoja.



Pelitalanne

Hyvin menee! Pisteitä on nyt 45. Mahdollisuus saada 20 pistettä lisää vapauttamalla vanki kapselista!

Oikea ohjausyksikkö

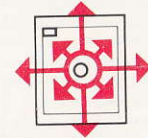


Väistöpeli
Liikuta alustasi ylös ja alas ohjausvivulla

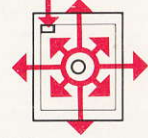


Tulituspeli
Liikuta alustasi ylös ja alas ohjausvivulla. Laukaise laserase painamalla kytintä.

Vasen ohjausyksikkö



Väistöpeli
Liikuta alusta ohjausvivulla



Tulituspeli
Liikuta alusta ohjausvivulla. Laukaise laserase painamalla kytintä.

Huomio Vapaustaistelijat - peli Philipsin Videopac G7200:n kanssa

Pelin perusohjeet ovat samat kuin mitä edellä on esitetty.
● Säädä kuvan valoisuus ja ääni mieleisiksi
● Aseta kontrasti asentoon 2.

vika ei korjaannu, toimita sekä laite että Videopac-kasetti kauppiaille.

Näppäimet

RESET: palautus

Ohjeet

SELECT GAME: valitse peli

Los libertadores

El cazador espacial está estacionado en un puesto exterior solitario.

La consigna reza:

"Proteger nuestra galaxia contra el enemigo invasor. Procurar liberar los prisioneros que el enemigo haya podido hacer."

Juego en el modo de evasión
(1 o más jugadores) Aprieten RESET

A continuación aprieten la tecla 0. El cazador espacial está justo en el centro de la pantalla, listo para la acción. No tendrá que esperar mucho: las naves estelares enemigas se dejan ver y lanzan por todas partes minas espaciales. En realidad no lo persiguen, pero son tantas que se las verá y se las deseará para evitar una colisión con ellas. Si sucede esto, la nave estallará y habrá terminado el juego.

Por si fuese poco, se ha presentado otro inconveniente: el cañón de rayos laser se ha estropeado. Lo único que pueden hacer es eludir al enemigo. El reloj espacial situado en el rincón inferior izquierdo se encargará de ir marcando el tiempo que dura la acción.

Podrán anotarse puntos extras liberando prisioneros de sus

cápsulas-prisión púrpuras, según vayan apareciendo de vez en cuando. Intenten maniobrar con su nave, sorteando las enemigas y las minas. Cuando su nave toque a una de las cápsulas púrpuras, habrán conseguido una liberación y con ello ganarán **20 puntos**.

Recuerden que no tienen que dispararle, sino sólo tocarle.

Pero no sean muy optimistas: La velocidad aumenta conforme avanza el juego. Cuanto más tiempo consigan mantenerse, más deprisa irá.

Una vez terminado el juego, empezará otro casi inmediatamente. La puntuación del primero se pasará automáticamente a la izquierda, donde se mantendrá hasta ustedes mismos u otro de los jugadores consigan una puntuación mayor. Puede marcarse el nombre del campeón actual de la serie, utilizando para ello el teclado alfabético del computador (máximo, 6 letras).

Dos opciones

Para jugar con "Freedom Fighters" (los libertadores) en el modo de evasión, tienen dos opciones:

Usando el mando de la izquierda podrán manejar la nave del modo que quieran.

Con el mando de la derecha la

nave se moverá más rápida, pero sólo irá arriba y abajo, lo que hará las cosas algo más difíciles. Pero podrán hacer girar la nave. Muevan la palanca hacia la izquierda y el cazador espacial apuntará hacia ese lado, mientras la nave enemiga, las minas y las cápsulas púrpuras con los prisioneros aparecen frente a ustedes, a la izquierda. Si llevan la palanca a la derecha, la situación se invertirá.

Juego en el modo de ataque
(1 o más jugadores) Aprieten RESET

A continuación aprieten la tecla 1. La diferencia principal esta vez es que el cañón de laser ya se ha reparado, lo que les presta un arma eficaz contra el enemigo. Ese cañón va montado en el morro de la nave y puede dispararse apretando el botón de acción.

En este juego se anotarán puntos cuando destruyan las naves estelares enemigas o las minas y cuando liberen prisioneros de sus cápsulas-cárceles púrpuras. El computador se encargará de llevar la cuenta automáticamente.

1 punto por impacto directo en una mina enemiga

5 puntos por impacto directo en nave estelar enemiga

20 puntos por liberación de un prisionero

Cada vez que se acabe un juego, aprieten RESET (Δ). En la pantalla aparece "SELECT GAME".

A continuación:

(a) Elija otro juego.

(b) Elija otro Videopac.

Quiten el Videopac existente colocando una mano junto a él y empujando hacia arriba la asa. Vuelvan a poner el Videopac en su

caja. Vean ahora el modo de empleo del Videopac siguiente.

(c) Enchufen la antena al televisor y desconecten el computador del Videopac de la red:

El resto de las reglas son las mismas que en el juego anterior, incluyendo el empleo de los mandos derecho o izquierdo, puntuación máxima de una serie, etc.

Los libertadores II

Podrán agregar más emoción a

"Freedom Fighters" formando

equipos de dos: un jugador con el mando de la izquierda, mientras su copiloto maneja el de la derecha. El

primero de estos dos jugadores es el comandante, que pide al copiloto ayuda para conseguir una mayor velocidad en su lucha, contra las naves estelares y las minas, así como para la liberación de los prisioneros.

Posibilidades del juego

Modo de evasión (cañón de laser averiado)

Aprieten primero la tecla RESET. A continuación aprieten la tecla 0.

Mando derecho: sólo desplazamientos arriba y abajo

Mando izquierdo: movimiento como se quiera

Modo de ataque (con el cañón de laser)

Aprieten primero RESET

A continuación aprieten la tecla 1

Mando derecho: sólo desplazamientos arriba y abajo

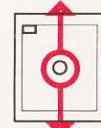
Mando izquierdo: movimiento como se quiera

Los libertadores II (juego con equipos de dos)

Aprieten primero RESET

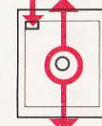
A continuación aprieten la tecla 0 o la 1 (ver antes)

En el modo de evasión
Desplacen el cazador espacial hacia arriba y hacia abajo con el mango o palanca del mando



Mando derecho

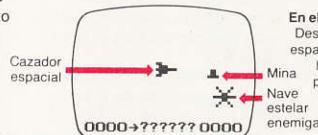
En el modo de ataque
Desplacen el cazador espacial hacia arriba y hacia abajo con la palanca del mando. Aprieten el botón de acción para disparar el cañón de laser.



Mando izquierdo

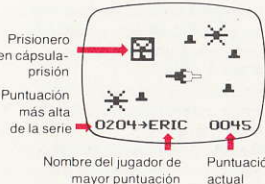


En el modo de evasión Desplacen el cazador espacial con la palanca del mando



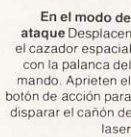
Iniciación del juego

Ha aparecido la primera nave estelar enemiga y ha empezado a lanzar minas



Situación del juego

Va usted muy bien. La puntuación actual es de 45. Posibilidad de ganar otros 20



En el modo de ataque Desplacen el cazador espacial con la palanca del mando. Aprieten el botón de acción para disparar el cañón de laser.

Proceso de prueba

Si sospechan de algún fallo en el equipo sigan el proceso que se indica a continuación (con un Videopac colocado).

Aprieten RESET (Δ). El televisor emitirá un sonido breve y en la pantalla aparecerá "SELECT GAME". De no ser así, asegúrense de que el equipo está bien

instalado, tal como se indica en el Modo de empleo (tanto del equipo como del Videopac usado). Si persiste el fallo, lleve el equipo y el Videopac al distribuidor.

Teclas

RESET: reposición

Instrucciones

SELECT GAME: elija juego

Atención: Juego "Freedom Fighters" con consola G7200

Las reglas básicas del juego son idénticas a las que acabamos de describir.

- Ajusten el brillo de la imagen y el sonido a los niveles que prefieran.
- Pongan al contraste en la posición 2.

Os libertadores

O seu caça espacial encontra-se estacionado numa remota região do espaço. Na sua ordem de serviço lê-se:

"Deverá proteger a nossa galáxia contra o inimigo invasor. Tente e liberte todos os prisioneiros que o inimigo tenha feito".

Modo de jogar defensivo

(1 ou mais jogadores) Prima RESET Seguidamente prima 0

O seu caça espacial está no centro do écran e encontra-se pronto para o combate e não terá que esperar muito. Naves inimigas aparecem subitamente e começam imediatamente a lançar minas espaciais. Não o perseguirão mas serão tantas que lhe será bastante difícil evitar a colisão com uma mina. Se isso acontecer o seu caça espacial explodirá e o jogo terminará. Existe ainda uma dificuldade adicional pois que o seu canhão laser está encravado.

Assim, a sua única hipótese de escapar é tentar evadir-se das minas inimigas. O relógio espacial, no canto inferior direito, vai contando o tempo de duração da sua batalha.

Poderá ainda obter pontos extra libertando os prisioneiros que se

encontram dentro das suas celas púrpura e que vão aparecendo no écran de vez em quando. Para isso manobre o seu caça espacial com segurança por entre as minas e naves inimigas.

Quando a sua nave de combate toca uma das celas ganha **20 pontos**. Lembre-se, no entanto, que deve tocá-las mas não disparar! Não esteja, contudo, demasiado optimista. À medida que o tempo passa o jogo vai ganhando maior velocidade e tudo se torna mais difícil.

Quando um jogo acaba um outro começa imediatamente. O seu resultado é automaticamente transferido para o lado esquerdo do écran e aí permanecerá até que um outro competidor consiga obter um resultado melhor.

O nome do campeão de cada série pode ser escrito no écran usando o teclado alfabético do computador (até um máximo de 6 letras).

Duas opções

Ao jogar "Os libertadores" no modo defensivo pode fazê-lo de duas maneiras:

Usando o comando esquerdo e assim poderá movimentar a sua nave como quiser usando a alavanca do comando.

Usando o comando direito e o movimento da sua nave será mais

rápido mas somente a poderá movimentar para cima e para baixo. Pode, contudo voltá-la. Movendo a alavanca para a esquerda, o nariz da sua nave ficará apontado para a esquerda, enquanto as naves minas e os prisioneiros vierem da esquerda; para a direita na situação inversa.

Como jogar ao ataque

(1 ou mais jogadores) Prima RESET

Seguidamente prima 1 A grande diferença desta vez é que o seu canhão laser já foi reparado, dando-lhe uma arma eficaz para o combate ao inimigo.

O canhão laser está montado no cone do nariz do seu caça espacial e pode dispará-lo primindo o botão "Action".

Neste modo de jogar ganham-se pontos destruindo minas e naves inimigas e também libertando os prisioneiros das suas celas capsulares.

O computador regista automaticamente os pontos de acordo com a seguinte tabela:

1 ponto por cada mina directamente atingida
5 pontos por cada nave inimiga directamente atingida
20 pontos por cada prisioneiro libertado

As outras regras são iguais às do jogo anterior inclusive o uso dos comandos direito e esquerdo, a pontuação mais alta numa série, etc.

Equipas dos libertadores

Pode aumentar-se ainda mais o interesse deste jogo formando equipas de dois jogadores. O piloto fica com o comando direito e o co-piloto com o esquerdo.

O primeiro a jogar fica no comando e pode pedir ajuda ao seu co-piloto para que lhe dê maior velocidade de forma a evitar as colisões com as naves inimigas ou libertar um prisioneiro.

Variantes do jogo

Modo Defensivo (Canhão Laser encravado)

Prima RESET
Seguidamente prima 0

Comando direito: movimento somente para cima e para baixo
Comando esquerdo: movimento em todas as direcções

Modo Ataque (Canhão Laser pronto a disparar)

Prima RESET
Seguidamente prima 1

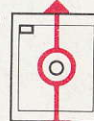
Comando direito: movimento somente para cima e para baixo
Comando esquerdo: movimento em todas as direcções

Equipas dos libertadores (equipas de 2)

Prima RESET
Seguidamente prima 0 ou 1 (veja acima)

O piloto utiliza o comando esquerdo
O co-piloto o comando direito

Modo defensivo
Movimento o seu caça espacial para cima e para baixo usando a alavanca do comando



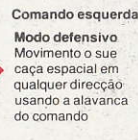
Comando direito

Modo atacante
Movimento o seu caça espacial para cima e para baixo com a alavanca do comando.
Prima o botão "Action" para disparar o canhão laser.

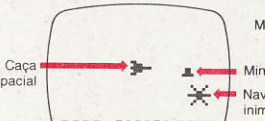


Comando esquerda

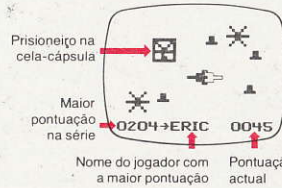
Modo defensivo
Movimento o seu caça espacial em qualquer direcção usando a alavanca do comando



Modo atacante
Movimento o seu caça espacial com a alavanca do comando.
Prima o botão "Action" para disparar o canhão laser.



Início do Jogo
A primeira nave inimiga apareceu e começou a lançar minas



Situação do jogo
Está a jogar bem! A sua pontuação é de 45 pontos e tem possibilidades de marcar mais 20 pontos extra se libertar o prisioneiro da cela!

Cada vês um jogo seja finalizado, apert botão RESET (A) (RE-ajuste).
Agora aparecerão na tela as palavras SELECT GAME (Escolha jogo).
Depois:

(a) Escolha outro jogo.
Ou (b) Escolha outro Videopac. Retire o Videopac em uso, colocando uma mão ao

lado dele, e puxando a alavanca para cima.
Recoloque o Videopac na sua caixa.
Agora consulte as instruções pare "Uso do seguinte Videopac".
Ou (c) Religue a antena com o televisor, e desligue o Computador Videopac do circuito.

Verifique o procedimento

Se VS. suspeitar uma falha no equipamento, faça como segue (com o Videopac instalado).
Aperte RESET (A). O televisor emitirá um som curto, e depois deviam aparecer na tela do televisor as palavras SELECT GAME; caso contrário, verifique que o equipamento seja instalado

de maneira acertada, como descrito detalhadamente nas "Instruções para Uso" (consulte as instruções tanto do equipamento como do Videopac em uso). Se a falha persista, consulte o seu vendedor, levando tanto o equipamento como o Videopac para serem controlados.

Atenção Modo de jogar "Os libertadores" a consola G7200

As regras são idênticas às descritas acima.
Ajuste o brilho e o som para os níveis desejados.
Ponha o contraste na posição 2.